**Постановка задачи приложения**

# **Проблема**

В магазинах, мы часто сталкиваемся с такими трудностями, как неправильное расположение продуктов, очередь при кассе.

Рассмотрим это детально:

1. Регистрация.

Регистрация проходит следующим образом: при первичном посещении магазина регистратор создаёт личный кабинет клиента, который будет действовать пока не забудут пароль. При регистрации читатель указывает свои личные данные для карточки: Ф.И.О, и создает логин с паролем.

1. Поисковая система

Продукты в магазине расположены так, что трудно найти ту или иную вещь. Клиенты спрашивают у продавца-консультанта нужную себе вещь, тем временем консультант ищет ее. В итоге консультант не успевает одновременно обслуживать несколько клиентов, а клиент тратит своё время на ожидании нужной ей вещи.

1. Служба оплаты.

Данный процесс происходит в случае того, если клиент собирается купить тот или иной продукт. Он оформляет заказ, кассир тем временем оказывает службу оплаты, в настоящее время в магазинах есть только 2-3 кассы, что создает большое скопление людей. Это может вызвать неудобство и пустую трату времени.

# **Сценарий**

Придумать программу, которая облегчит процесс, поможет найти нужный товар, сэкономит время. В настоящее время нет ничего невозможного. Чтобы создать необходимую для нас программу у нас должно быть достаточно навыков. Прежде чем начать писать код, рассмотрим задачу пошагово:

В данной программе должно быть 3 функции: регистрация, поисковая система, служба оплаты.

Первым же делом должно выйти окно для регистрации. Для начала мы создаём класс родитель, куда задаём необходимые для нас значения, после этого для каждого значения создаем классы и указываем атрибуты. Важно учесть даже все мелочи, не допускать ни единой ошибки. Для этого нам помогает тестирование, с помощью чего мы можем повторно проверять наш код пока он не будет работать так, как нам необходимо.

Второе окно, которое нам надо, это Menu Page. Также создаём класс и указываем атрибуты, создаём кнопки, каждая кнопка должна показывать новое окно, где будет написаны продукты. Нам понадобятся много кнопок так как у нас много отделов. Для каждого отдела создаётся отдельная кнопка. Также не стоит забывать правильно указывать координаты, так мы определяем, где будет стоять кнопка. Нам нужно все кнопки расположить красиво и одинаково. Не надо забывать про команды. Задаем команды, где каждая кнопка должна открывать новое окно, где будет название продукта. Это очень удобно, когда клиент ищет определенный продукт. Ему достаточно знать и ввести название и вуаля, он может заказывать продукты онлайн не тратя время.

Кроме всего этого, есть отделы продуктов. Нужно сортировать продукты по отделам. Удобно, красиво и аккуратно.

Программу стоит сделать максимально легкой, чтобы даже первоклассник мог без особого затруднения пользоваться им. Для использования данной программы не обязательно будет проходить через ознакомительные уроки.

# **Требования**

Цель моего проекта заключается в автоматизации процесса покупки продуктов. Основной целью является:

- Устранить проблемы в процессе регистрации;

- Автоматизация процесса покупки продуктов;

- Удобная служба оплаты;

- Сэкономить время;

- Облегчить работу продавца-консультанта;

- Удобство и выгода.

1. Для того, чтобы устранить проблему в процессе регистрации, необходимо его включить в функции программы. Клиент может сам пройти через регистрацию, указывая необходимые данные, где в итоге ему выдается логин и пароль для входа в программу.

2. Читатель должен ввести данную ему логин и пароль для входа в программу. Далее выходит поисковая система, где указываются отделы продуктов. После того, как он выбирает, система выдает сами продукты, с помощью чего клиент с легкостью может найти нужнык себе продукты. Так облегчается работа продавца-консультанта, а также кассира

3. Чтобы оказать удобную службу оплаты для посетителей, нужно добавить терминал. Сделать возможным оплатить не только наличными, но и картой (UzCard, Humo).

# **Заключение**

В заключении, посещение обычных магазинов с каждым разом становиться все неудобнее и неудобнее, в то время как интернет магазины в 21 век развиваются с очень большой скоростью. Сейчас в век технологий очень стало удобно делать онлайн покупки, платежи банкинги и тд. Цель моей программы было облегчить жизнь обычным людям и создать продуктовый интернет магазин. Магазин будет всегда актуален и всегда будут будет иметь посетителей и для того чтобы с экономить время было придумано это приложение.

Надеюсь оно было очень полезным😊.